

Q. i. e λ -qj. I splines integrali in problemi di progettazione

F. Calò

Dipartimento di Matematica F. Brioschi
Politecnico di Milano.
Pia Leonardo da Vinci 32, Milano,
20133, Italy
francesco.calo@polimi.it

Sommario: In questo lavoro si riportano alcune osservazioni sull'uso di due particolari classi di funzioni parametriche spline nell'ambito della grafica. Si fa riferimento a due classici problemi di progettazione: la progettazione diretta e la reverse engineering. Confortati da un esempio di progettazione reale, si suggerisce di utilizzare, nella creazione di free form per la ricostruzione di superficie delimitanti oggetti, la cui geometria si definisce attraverso alcune curve guida, una classe di funzioni spline integrali dipendenti da un parametro, che pu essere speso per il raffinamento della superficie ottenuta quale immagine virtuale del reale.